



Die in diesem Dokument beschriebenen Software-Programme und enthaltenen Informationen sind vertrauliche und urheberrechtlich geschützte Produkte der KISTERS AG oder seinen Lizenzgebern. Die KISTERS-AG erlaubt lizenzierten Software-Anwendern, Teile der Dokumentation zum persönlichen Gebrauch auf Papier auszudrucken. Diese Dokumentation darf an Personen, die nicht Teil des Lizenznehmer-Unternehmens sind, weder verkauft, verteilt oder auf andere Weise vervielfältigt und weitergegeben werden.

Durch Vervielfältigung jeglicher Teile der Dokumentation verpflichtet sich der Empfänger, alles in seiner Macht stehende zu tun, um eine nicht autorisierte Verwendung und Verteilung der urheberrechtlich geschützten Informationen zu vermeiden.

Jede Art der Vervielfältigung, sei es graphisch, elektronisch oder mechanisch - eingeschlossen Fotokopieren, Aufnahmen oder Nutzung von Speicher- und Abrufsystemen - bedarf des Einverständnisses des Herausgebers.

Die KISTERS AG behält sich das Recht vor, Spezifikationen und andere in dieser Veröffentlichung enthaltenen Informationen ohne vorherige Ankündigung abzuändern.

Die KISTERS AG übernimmt keine Garantie bezüglich dieses Materials, einschließlich - wenn gleich nicht beschränkt auf - einer Garantie für die Gebrauchstauglichkeit für einen bestimmten Zweck.

Die KISTERS AG haftet nicht für Schäden (einschließlich aber nicht begrenzt auf entgangene Gewinne), die direkt oder indirekt aus der Benutzung der Dokumentation, der enthaltenen Informationen oder des Programms und des gegebenenfalls mitgelieferten Quell-Codes entstehen, auch wenn die KISTERS AG über die Möglichkeit solcher Schäden informiert ist.

Fehler innerhalb von KISTERS-Produkten sollten direkt an KISTERS gemeldet werden; wir sichern eine schnellstmögliche Bearbeitung zur Fehlerbehebung zu.

Die in diesem Dokument erwähnten Produkte können Markenzeichen und/oder gesetzlich geschützte Markenzeichen der jeweiligen Eigentümer sein. Der Herausgeber und der Autor erheben keinen Anspruch auf diese Markenzeichen.

Copyright 2024 KISTERS AG  
Internet: [viewer.kisters.de](http://viewer.kisters.de)  
E-Mail: [support-viewer@kisters.de](mailto:support-viewer@kisters.de)  
Tel.: +49 (0) 2408 9385-360

Autor: KISTERS AG  
Druckdatum der aktuellen Auflage: 20.02.2024  
Aktuelle Programmversion: 2023.x

The logo for KISTERS, featuring a stylized 'K' symbol followed by the word 'KISTERS' in a bold, sans-serif font.

# Inhaltsverzeichnis

Teil I	Grundlegende Bedienung	4
1.1	Registrierung durchführen .....	5
1.2	Anmeldung an VisShare .....	6
1.3	Bedienoberfläche .....	6
1.3.1	VisShare-Startseite .....	6
1.3.2	Dateimanager .....	11
Teil II	Tutorial	16
2.1	Bereich "Projekte" .....	17
2.1.1	Projekt anlegen .....	17
2.1.2	Datei oder Baugruppe hochladen .....	19
2.1.3	Projekte organisieren .....	20
2.1.4	Projekte verwalten .....	21
2.2	Bereich "Privat" .....	25
2.2.1	Ordner anlegen .....	25
2.2.2	Datei oder Baugruppe hochladen .....	26
2.3	Allgemeine Interaktion mit Dateien und Ordnern .....	26
2.4	Interaktion mit CAD/CAM-Dateien .....	29
2.4.1	Vorschau von CAD/CAM-Dateien .....	29
2.4.2	Datei im 3DVS-Format speichern .....	29
2.4.3	Zwei 3D-Modelle miteinander vergleichen .....	30
2.4.4	Datei in Szene öffnen .....	31
2.4.5	Datei in Szene importieren .....	32
2.5	Teilen von Dateien .....	33
2.5.1	Dateien mit Benutzern teilen .....	33
2.5.2	Dateien über einen Link teilen .....	34
Teil III	Tutorial 3DViewStation WebViewer	0



Kapitel I:

# Grundlegende Bedienung

# 1 Grundlegende Bedienung

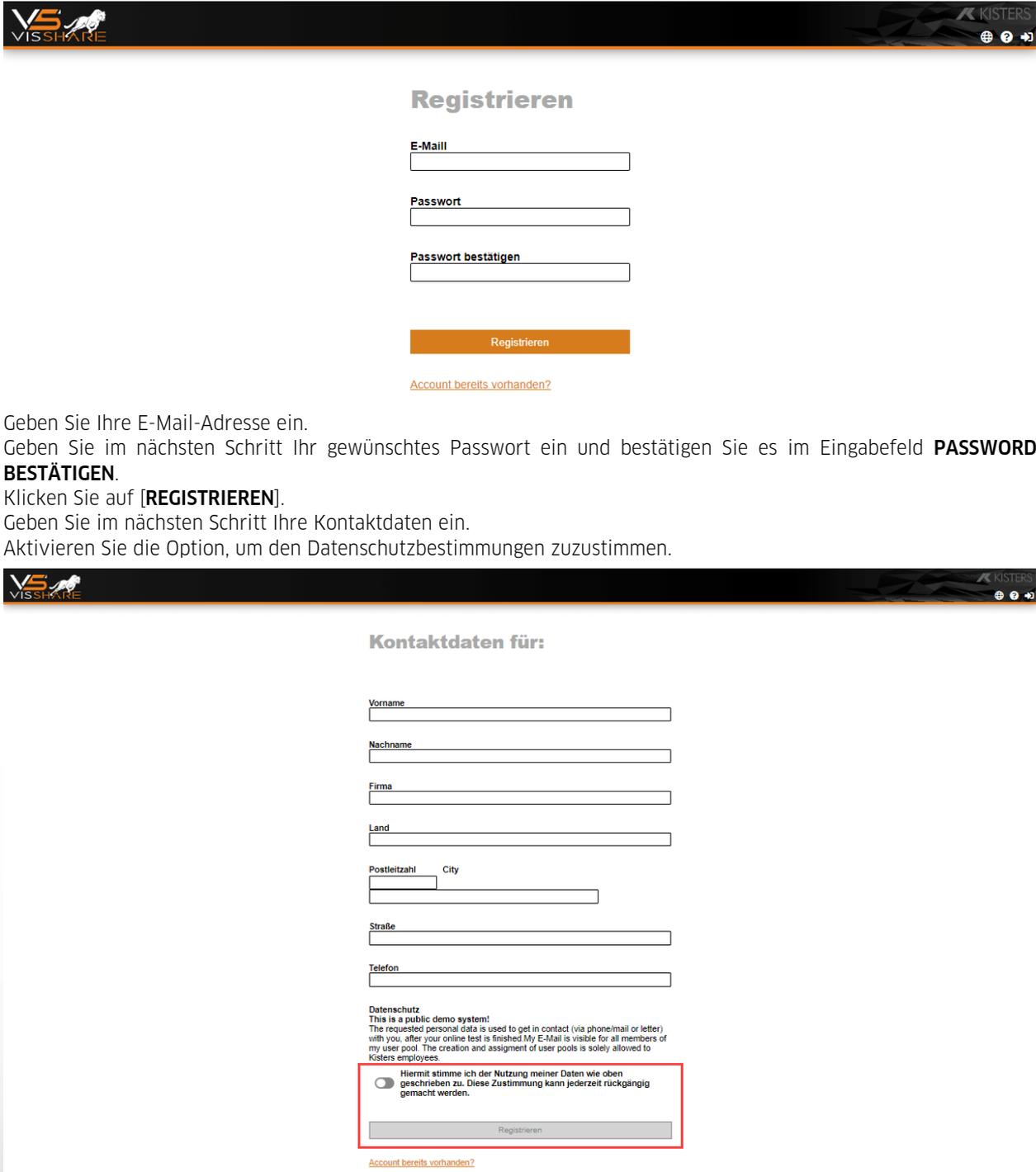
In diesem Kapitel wird die grundlegende Bedienung von VisShare erläutert.

- [Registrierung](#)
- [Anmeldung](#)
- [Bedienoberfläche](#)

## 1.1 Registrierung durchführen

Um sich am Web-Portal von VisShare anmelden zu können, müssen Sie vorher eine Registrierung durchführen.

- Öffnen Sie Ihren Browser und rufen Sie die URL <https://webviewer.viewstation.de/register/> auf.



The screenshot shows the registration page of the VisShare web portal. At the top, there is a navigation bar with the 'VS VISSHARE' logo on the left and 'KISTERS' on the right. The main heading is 'Registrieren'. Below this, there are three input fields: 'E-Mail', 'Passwort', and 'Passwort bestätigen'. A blue button labeled 'Registrieren' is positioned below the fields. A link 'Account bereits vorhanden?' is located below the button. The second screenshot shows the 'Kontaktdaten für:' section, which includes input fields for 'Vorname', 'Nachname', 'Firma', 'Land', 'Postleitzahl', 'City', 'Straße', and 'Telefon'. Below these fields is a 'Datenschutz' section with a disclaimer in English and German. A red box highlights a checkbox with the text 'Hiermit stimme ich der Nutzung meiner Daten wie oben geschrieben zu. Diese Zustimmung kann jederzeit rückgängig gemacht werden.' and a 'Registrieren' button below it. A link 'Account bereits vorhanden?' is also present at the bottom of this section.

- Klicken Sie abschließend auf [**REGISTRIEREN**] um die Registrierung abzuschließen.

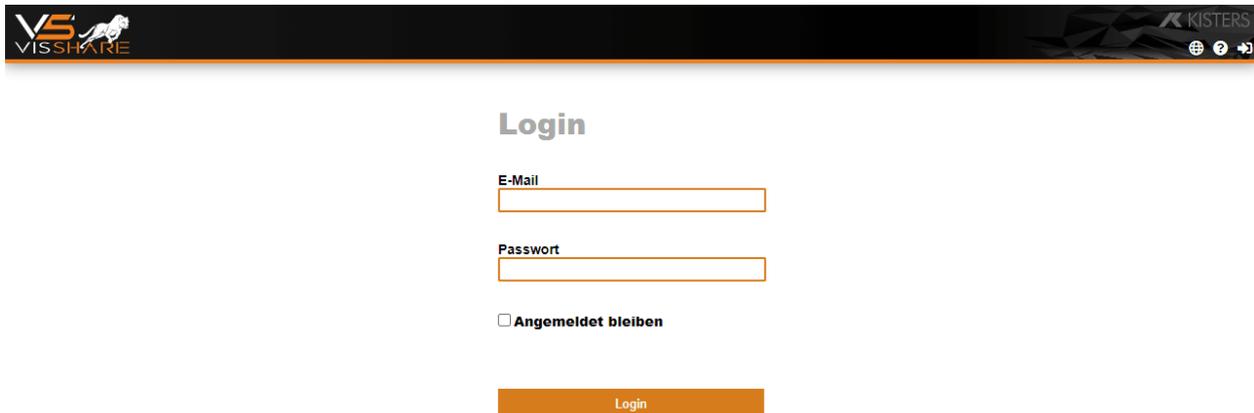
Nachdem Sie die Registrierung abgeschlossen haben, erhalten Sie eine E-Mail an die angegebene Adresse. Folgen Sie den Anweisungen dieser E-Mail. Die Anmeldung am Web-Portal wird [hier](#) beschrieben.

## 1.2 Anmeldung an VisShare

Um VisShare nutzen zu können, müssen Sie sich im Web-Portal von VisShare anmelden.

**Beachten Sie:** Eine Anmeldung ist erst nach einer erfolgreichen [Registrierung über das Web-Portal](#) möglich.

- Öffnen Sie Ihren Browser und rufen Sie die URL <https://webviewer.viewstation.de/login/> auf.



**Login**

E-Mail

Passwort

Angemeldet bleiben

Login

- Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse und das entsprechende Passwort ein.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche **[LOGIN]**.
- Die [Startseite](#) von VisShare wird geladen.

## 1.3 Bedienoberfläche

In diesen Kapiteln finden Sie detaillierte Beschreibungen zur Bedienoberfläche von VisShare:

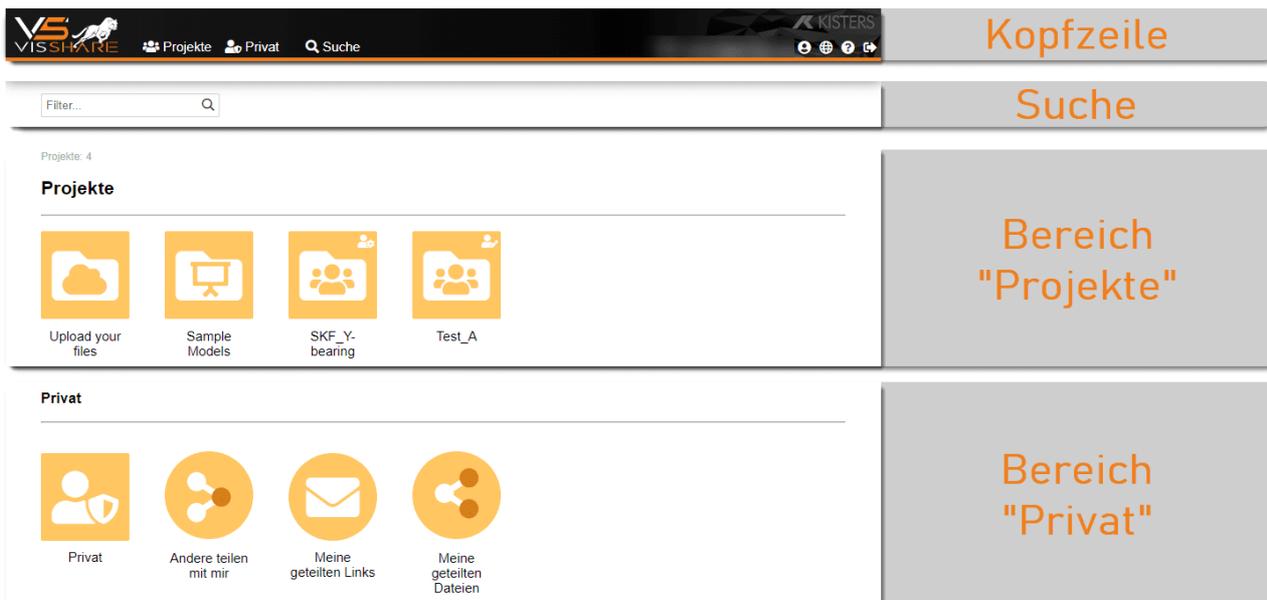
- [VisShare-Startseite](#)
- [Dateimanager](#)

### 1.3.1 VisShare-Startseite

Nachdem Sie sich [angemeldet haben](#), gelangen Sie zu Startseite von VisShare.

Die Startseite gliedert sich in vier Bereiche, die Ihnen Möglichkeiten zur Interaktion bieten.

Klicken Sie in der Grafik auf den Bereich, zu dem Sie weitere Informationen erhalten möchten.



### 1.3.1.1 Kopfzeile

Die Kopfzeile von VisShare bietet Ihnen im linken Bereich Filtermöglichkeiten.



Sie können die angezeigten Elemente auf der Startseite durch die Auswahl der nachfolgenden Filter reduzieren. Klicken Sie hierfür in der Kopfzeile auf eines der drei Elemente:

- Projekte <sup>9</sup>
- Privat <sup>10</sup>
- Suche <sup>8</sup>

**Beachten Sie:** Um die Startseite ungefiltert darzustellen, klicken Sie in der linken oberen Ecke auf das VisShare-Logo.

Im rechten Bereich der Kopfzeile befinden sich diverse Optionen und Einstellungsmöglichkeiten von VisShare. Diese werden nachfolgend beschrieben.

### Optionen/Einstellungen

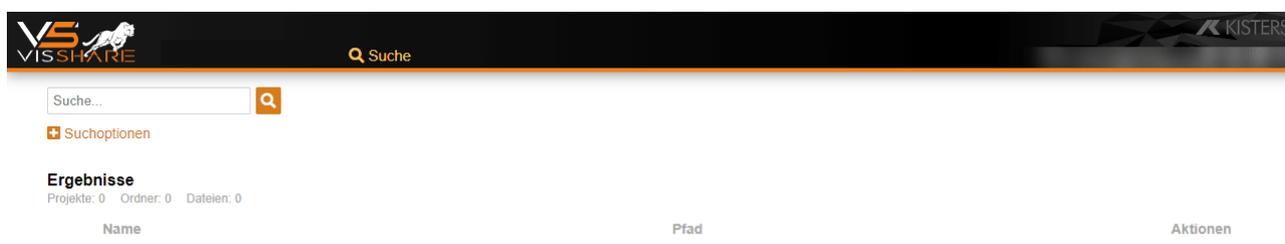


	<p>Der Link Benutzer bietet Ihnen folgende Möglichkeiten zur Interaktion:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ In der Ansicht <b>PASSWORT ÄNDERN</b>, können Sie Ihr bestehendes Passwort ändern.</li> <li>▪ In der Ansicht <b>DATEI LINKS</b> werden Ihnen alle extern geteilten Links in einer Übersicht dargestellt (vgl. <a href="#">Meine geteilten Links</a> <sup>34</sup>).</li> <li>▪ Durch die Auswahl der Option <b>LAYOUT WECHSELN</b> wird Ihnen VisShare in einer Version angezeigt, die für Geräte mit Touchscreen optimiert ist.</li> <li>▪ Durch Auswahl der Option <b>ACCOUNT LÖSCHEN</b> können Sie den aktuellen Account löschen. <b>Beachten Sie:</b> Beim Löschen gehen alle persönlichen Daten verloren.</li> </ul>
	<p>Sie können jederzeit die Sprache der Applikation ändern.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Wählen Sie eine Sprache aus der Auswahlliste aus.</li> </ul>

Sprache	
 Hilfe	Um das Hilfe-Center von VisShare zu öffnen, klicken Sie auf das Fragezeichen.
 Abmelden	Um sich von VisShare abzumelden, klicken Sie auf das links abgebildete Symbol.

### 1.3.1.2 Suche

Im Bereich **SUCHE** können Sie alle Dateien durchsuchen, die Ihnen in VisShare zu Verfügung stehen.



- Klicken Sie in das Eingabefeld **SUCHE...** und geben einen entsprechenden Suchbegriff/Dateinamen ein.
- Die Suchergebnisse werden Ihnen im Bereich **ERGEBNISSE** angezeigt.

#### Suchoptionen

Neben dem Suchbegriff/Dateinamen können Sie die Suche durch weitere Suchoptionen eingrenzen.

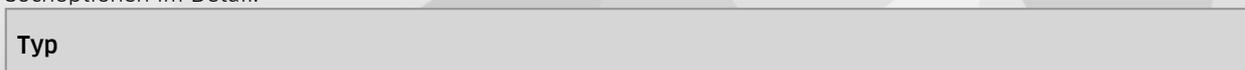
- Klicken Sie auf den Link **SUCHOPTIONEN**.



- In den erweiterten Suchoptionen können Sie folgende Attributfilter aktivieren/deaktivieren.  
**Beachten Sie:** Es können mehrere Attributfilter gleichzeitig aktiviert werden.



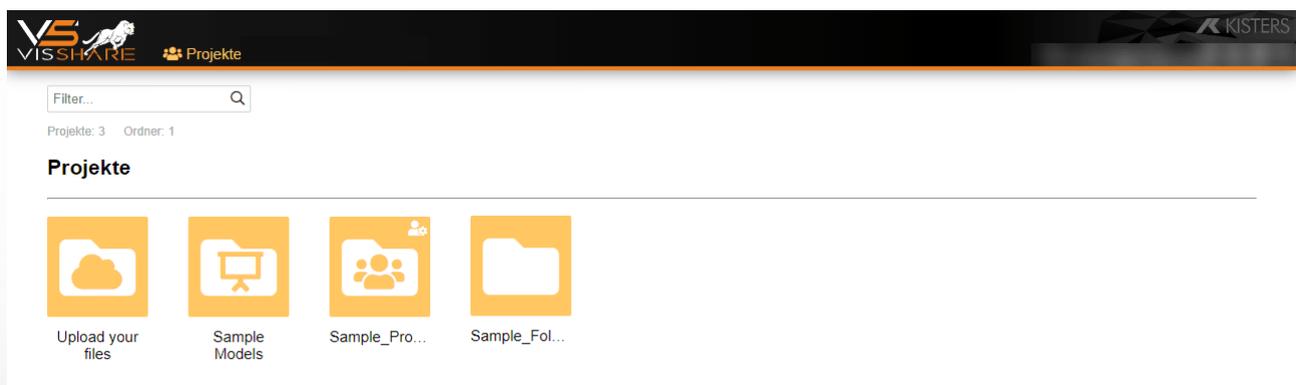
Suchoptionen im Detail:



Zeige Projekte	Projekte im Suchergebnis anzeigen.
Zeige Ordner	Ordner im Suchergebnis anzeigen.
Zeige Dateien	Dateien im Suchergebnis anzeigen.
<b>Datei-Attribute</b>	
Zeige native Dateien	Es werden native Dateien im Suchergebnis angezeigt. Z. B. Dateien in den Formaten: STP, SLDASM, DWF, IPT.
Zeige 3DVS-Dateien	Es werden 3DVS-Dateien im Suchergebnis angezeigt.
<b>Suchtext-Attribute</b>	
Groß-/Kleinschreibung beachten	Im Suchprozess wird die Groß-/Kleinschreibung berücksichtigt.
Exakte Übereinstimmung	Es werden nur Suchergebnisse angezeigt, die exakt mit dem Suchbegriff übereinstimmen.
Reguläre Ausdrücke	Ermöglicht die Nutzung von Regulären Ausdrücken (Regular Expression Syntax) um das Suchergebnis einzugrenzen.
<b>Such-Parameter</b>	
Lade Bilder	Im Suchergebnis wird jede Datei mit einem Vorschaubild angezeigt (gilt nur für unterstützte Formate).

### 1.3.1.3 Projekte

Klicken Sie in der Grafik auf den Bereich, zu dem Sie weitere Informationen erhalten möchten.



In der Ansicht **PROJEKTE** werden Ihnen alle projektbezogenen Dateien und Ordner angezeigt.

**Beachten Sie:** Es werden nur jene Dateien und Ordner angezeigt, für die Sie über die entsprechenden Zugriffsrechte verfügen.

Weiterführende Informationen



Über den Link **UPLOAD YOUR FILES** gelangen Sie zu einem öffentlichen Ordner. Sie haben hier die Möglichkeit eigene Dateien hochzuladen, die für jeden Benutzer einsehbar sind.

**Beachten Sie:** Ggf. wird Ihnen dieser Link nicht angezeigt, da er nur für Demonstrationssysteme vorgesehen ist.



Über den Link **SAMPLE MODELS** gelangen Sie zu einem öffentlichen Ordner. Nur Administratoren können in diesem Ordner Dateien hochladen.

**Beachten Sie:** Ggf. wird Ihnen dieser Link nicht angezeigt, da er nur für Demonstrationssysteme vorgesehen ist.



Über den Link **PROJEKT** (individueller Projektname) gelangen Sie zu den jeweiligen Projekten.

Informationen zum Anlegen von Projekten finden Sie [hier](#) <sup>17</sup>.

Informationen zum Hochladen von Dateien und Baugruppen finden Sie [hier](#) <sup>18</sup>.

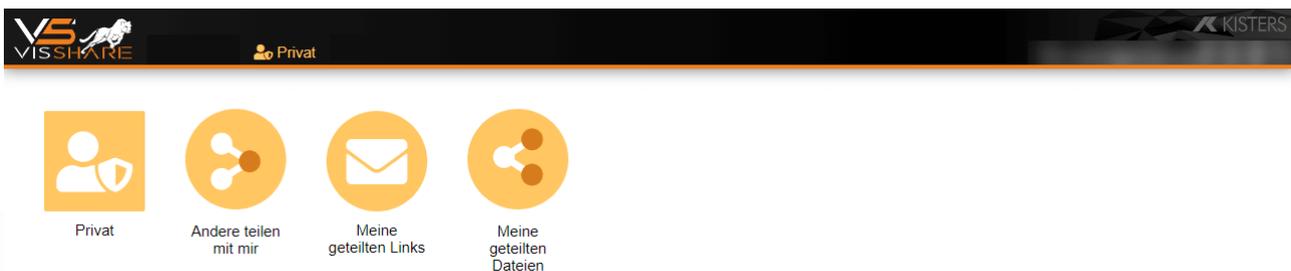


Über den Link **PROJEKTORDNER** (individueller Ordnername) gelangen Sie zu den jeweiligen Projektordnern.

Informationen zum Anlegen von Projektordnern finden Sie [hier](#) <sup>20</sup>.

#### 1.3.1.4 Privat

Klicken Sie in der Grafik auf den Bereich, zu dem Sie weitere Informationen erhalten möchten.



Im Bereich **PRIVAT** werden Ihnen Dateien angezeigt, die ausschließlich für Sie zugänglich sind. Daneben finden Sie hier Übersichten zu geteilten Dateien.

Weiterführende Informationen



Über den Link **PRIVAT** gelangen Sie zu einer Ansicht, die Dateien enthält, die ausschließlich für Sie sichtbar sind. In diesem privaten Benutzerordner können Sie unabhängig von Projekten Ihre Dateien hochladen und verwalten.

Weiter Informationen zu dieser Ansicht finden Sie [hier](#) <sup>28</sup>.



Über den Link **ANDERE TEILEN MIT MIR** gelangen Sie zu einer Auflistung der Dateien, die mit Ihnen geteilt werden.



Über den Link **MEINE GETEILTEN LINKS** gelangen Sie zu einer Auflistung Ihrer extern geteilten Dateien.

Weiter Informationen zu dieser Ansicht finden Sie [hier](#)<sup>34</sup>.



Über den Link **MEINE GETEILTEN DATEIEN** gelangen Sie zu einer Auflistung Ihrer geteilten Dateien.

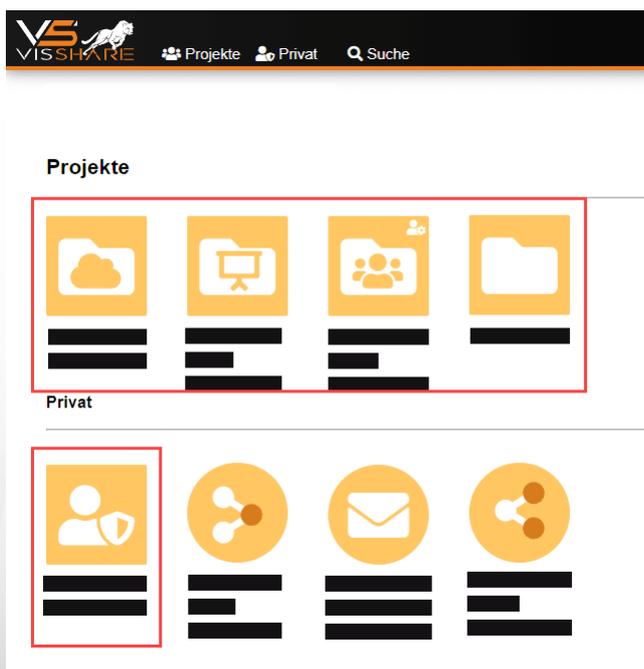
Weiter Informationen zu dieser Ansicht finden Sie [hier](#)<sup>33</sup>.

### 1.3.2 Dateimanager

Projekte werden Ihnen in VisShare in einem Dateimanager angezeigt. Die Funktionen dieser Ansicht werden Ihnen in den nachfolgenden Unterkapiteln genauer erläutert:

- [Darstellungsmöglichkeiten](#)<sup>12</sup>
- [Zweispaltiger Dateimanager](#)<sup>13</sup>
- [Papierkorb](#)<sup>14</sup>
- [Kontextmenü](#)<sup>15</sup>
- [Erweitertes natives Laden](#)<sup>15</sup>

Sie gelangen zu dieser Art der Ansicht, indem Sie auf der VisShare-Startseite auf eine der quadratischen Kacheln klicken.



### 1.3.2.1 Darstellungsmöglichkeiten

Der Dateimanager in VisShare verfügt über drei verschiedene Darstellungsformen.

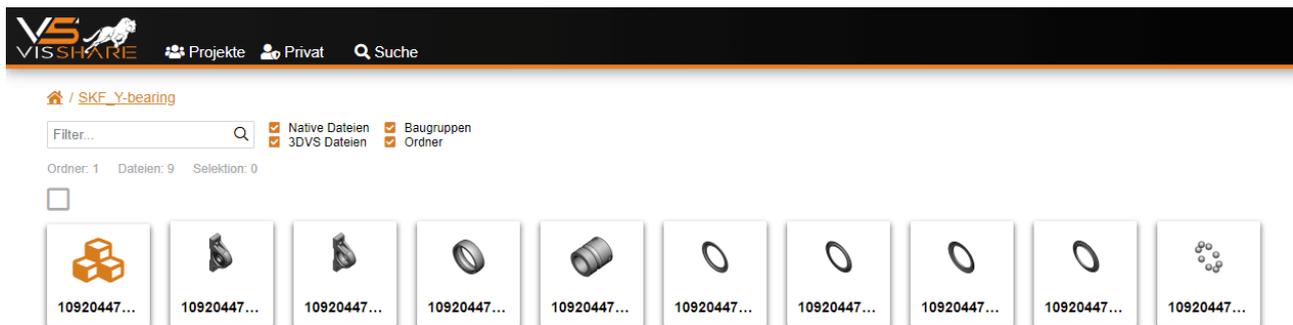
Sie können die Ansichten über die Symbole  in der rechten oberen Ecke des Bildschirms umschalten.

#### Rasteransicht

Sie können Ordnerinhalte, in einer Rasteransicht darstellen lassen.

- Klicken Sie hierfür auf das Symbol  in der rechten oberen Ecke des Bildschirms.

In dieser Ansicht werden die Dateien in Form von kleinen Vorschaubildern mit den entsprechenden Dateinamen angezeigt.

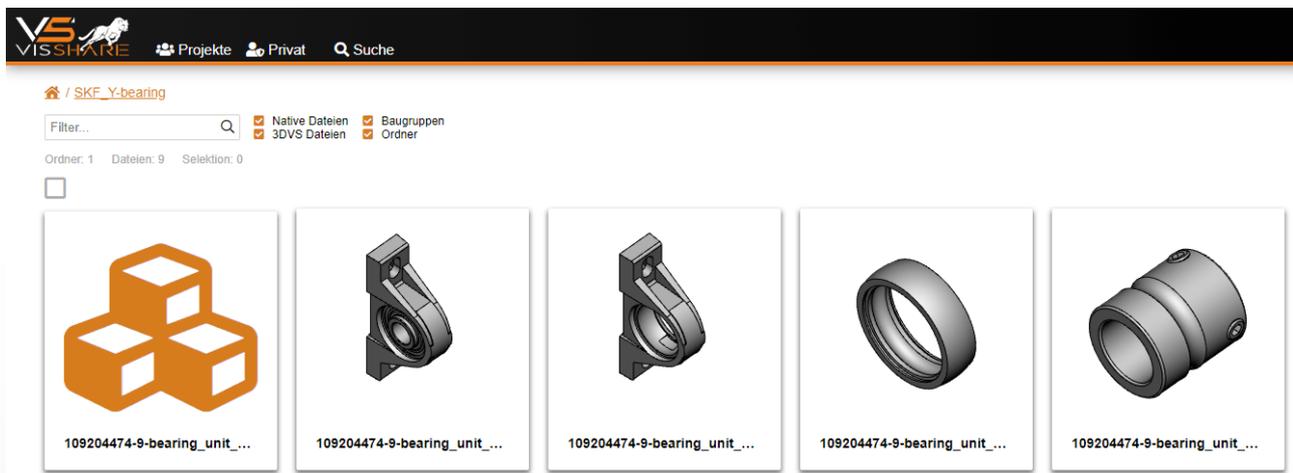


#### Rasteransicht (groß)

Sie können Ordnerinhalte, in einer vergrößerten Rasteransicht darstellen.

- Klicken Sie hierfür auf das Symbol  in der rechten oberen Ecke des Bildschirms.

In dieser Ansicht werden die Dateien in Form von Vorschaubildern mit den entsprechenden Dateinamen angezeigt.



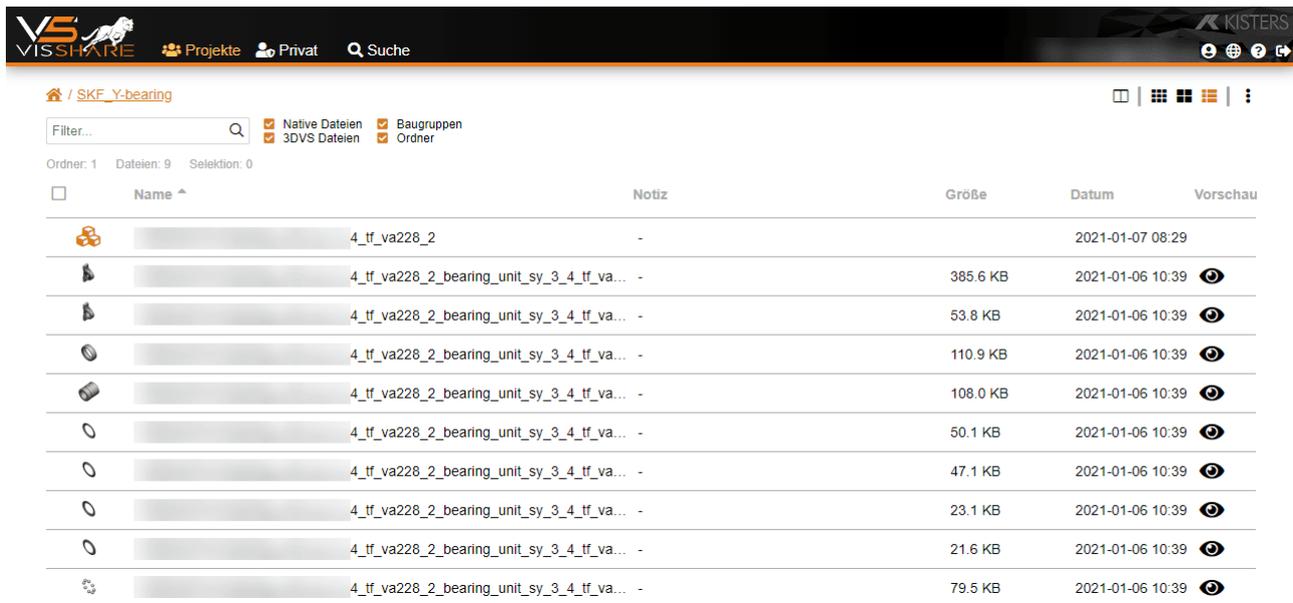
#### Tabellenansicht

Sie können Ordnerinhalte, in einer Tabellenansicht darstellen lassen.

- Klicken Sie hierfür auf das Symbol  in der rechten oberen Ecke des Bildschirms.

In dieser Ansicht werden die Dateien in Form einer detaillierten Tabelle angezeigt.

Die Tabellenansicht bietet Ihnen darüber hinaus die Funktion der Dateivorschau. Vgl. Kap. [Vorschau von CAD/CAM-Dateien](#)



<input type="checkbox"/>	Name ^	Notiz	Größe	Datum	Vorschau
	4_tf_va228_2	-		2021-01-07 08:29	
	4_tf_va228_2_bearing_unit_sy_3_4_tf_va...	-	385.6 KB	2021-01-06 10:39	
	4_tf_va228_2_bearing_unit_sy_3_4_tf_va...	-	53.8 KB	2021-01-06 10:39	
	4_tf_va228_2_bearing_unit_sy_3_4_tf_va...	-	110.9 KB	2021-01-06 10:39	
	4_tf_va228_2_bearing_unit_sy_3_4_tf_va...	-	108.0 KB	2021-01-06 10:39	
	4_tf_va228_2_bearing_unit_sy_3_4_tf_va...	-	50.1 KB	2021-01-06 10:39	
	4_tf_va228_2_bearing_unit_sy_3_4_tf_va...	-	47.1 KB	2021-01-06 10:39	
	4_tf_va228_2_bearing_unit_sy_3_4_tf_va...	-	23.1 KB	2021-01-06 10:39	
	4_tf_va228_2_bearing_unit_sy_3_4_tf_va...	-	21.6 KB	2021-01-06 10:39	
	4_tf_va228_2_bearing_unit_sy_3_4_tf_va...	-	79.5 KB	2021-01-06 10:39	

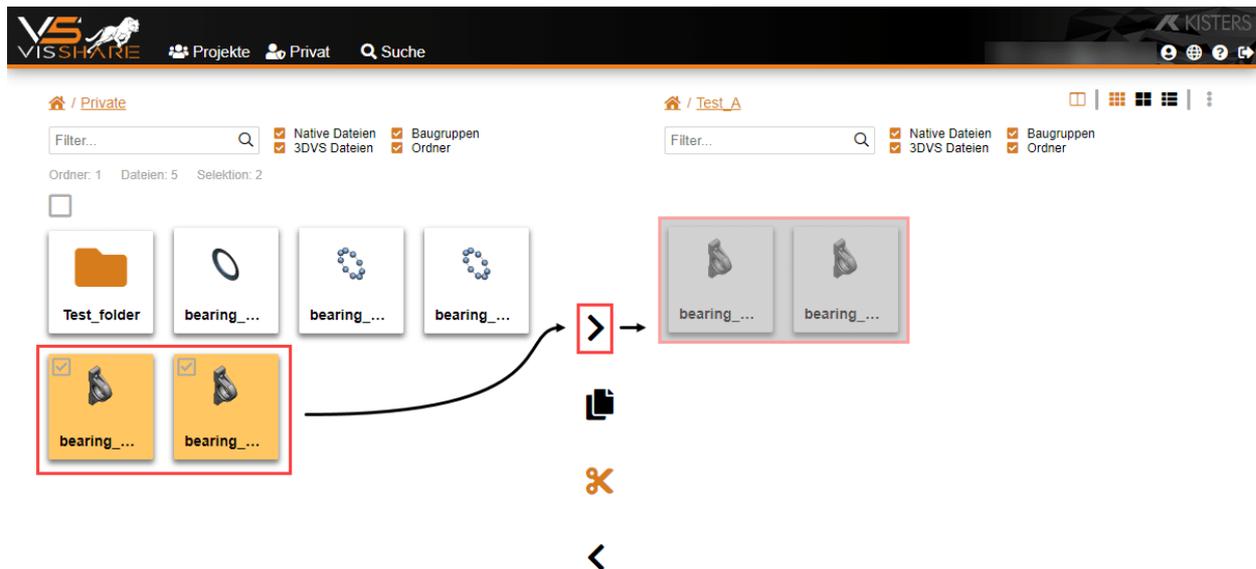
### 1.3.2.2 Zweispaltiger Dateimanager

Zum schnellen Kopieren oder Verschieben von Dateien/Ordern, können Sie sich den VisShare-Dateimanager in einer zweispaltigen Ansicht darstellen lassen.

- Navigieren Sie hierfür zum gewünschten Quellprojekt oder Quellordner.
- Klicken Sie auf das Symbol  in der rechten oberen Ecke des Bildschirms.  
**Beachten Sie:** In der rechten Spalte des Dateimanagers werden Ihnen alle Projekte angezeigt, auf die Sie Schreibzugriff haben.
- Wählen Sie in der rechten Spalte das gewünschte Ziel aus.
- Markieren Sie in der linken Spalte eine oder mehrere Dateien (Ordner), die Sie an das Ziel kopieren oder verschieben möchten.
  - Aktivieren Sie hierfür das Kontrollfeld der jeweiligen Dateien (Ordner).
  - Markierte Dateien (Ordner) werden orangefarben hinterlegt.



- Klicken Sie auf das Symbol , wenn Sie die Datei (Ordner) kopieren möchten.
- Klicken Sie alternativ auf das Symbol , wenn Sie die Datei (Ordner) verschieben möchten.
- Klicken Sie auf das Pfeilsymbol  um die Datei (Ordner) von der linken Spalte in die rechte Spalte des Dateimanagers zu kopieren.
- Klicken Sie alternativ auf das Pfeilsymbol  um die Datei (Ordner) von der rechten Spalte in die linke Spalte des Dateimanagers zu kopieren.



### 1.3.2.3 Papierkorb

Wenn Sie im Dateimanager von VisShare Dateien oder Ordner löschen, werden diese in den Papierkorb verschoben.

Dieser Papierkorb wird Ihnen im VisShare-Dateimanager in der rechten unteren Ecke des Bildschirms angezeigt. Sobald sich ein Objekt im Papierkorb befindet, wird die Anzahl der Objekte mit einem roten Indikator am Papierkorb angezeigt.

#### Gelöschte Objekte aus dem Papierkorb wiederherstellen

Sie können gelöschte Objekte über den Papierkorb wiederherstellen. Führen Sie hierzu folgende Schritte durch:

- Klicken Sie auf das Symbol  in der rechten unteren Ecke des Bildschirms.
- Klicken Sie im Dialog auf das Symbol  hinter dem Objekt, dass Sie wiederherstellen möchten.



Das Objekt befindet sich nun wieder am ursprünglichen Speicherort.

**Beachten Sie:** Wenn Sie den gesamten Inhalt des Papierkorbs wiederherstellen möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche **[ALLE WIEDERHERSTELLEN]**.

#### Objekte endgültig löschen

Wenn Sie Objekte unwiderruflich aus dem Papierkorb entfernen möchten, gehen Sie wie folgt vor:

- Klicken Sie auf das Symbol  in der rechten unteren Ecke des Bildschirms.
- Klicken Sie im Dialog auf das Symbol  hinter dem Objekt, dass Sie endgültig entfernen möchten.



**Beachten Sie:** Wenn Sie den gesamten Inhalt des Papierkorbs löschen möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche **[ALLE ENTFERNEN]**.

### 1.3.2.4 Kontextmenü

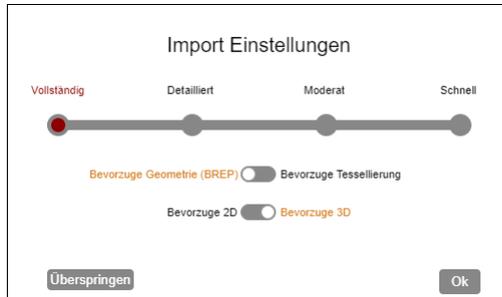
Im Dateimanager von VisShare haben Sie zwei Möglichkeiten das Kontextmenü aufzurufen.

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine Datei (Ordner) oder an eine beliebige Stelle im Anzeigebereich der Dateien.
- Klicken Sie alternativ auf das Symbol  in der rechten oberen Ecke des Bildschirms.

### 1.3.2.5 Erweitertes natives Laden

Wenn Sie eine native Datei (nicht 3DVS-Datei) in VisShare anklicken, wird diese automatisch im 3DViewStation WebViewer geöffnet. [Vgl. Tutorial 3DViewStation WebViewer](#)

Beim Öffnen einer solchen nativen Datei wird Ihnen ein Importdialog angezeigt. In diesem Dialog können Sie ein vordefiniertes Profil auswählen, mit dem die Datei zukünftig geladen werden soll.



Sie können das Anzeigen dieses Dialogs deaktivieren.

- Deaktivieren Sie hierfür den Schalter  **ERWEITERTES NATIVES LADEN** in der linken unteren Ecke des Bildschirms.

Diese Option kann beispielsweise dann angewendet werden, wenn Sie mehrere Dateien gleichzeitig öffnen. Durch das Deaktivieren wird verhindert, dass das Laden der Modelle in jedem Tab durch diesen Dialog unterbrochen wird.



Kapitel II:

# Tutorial

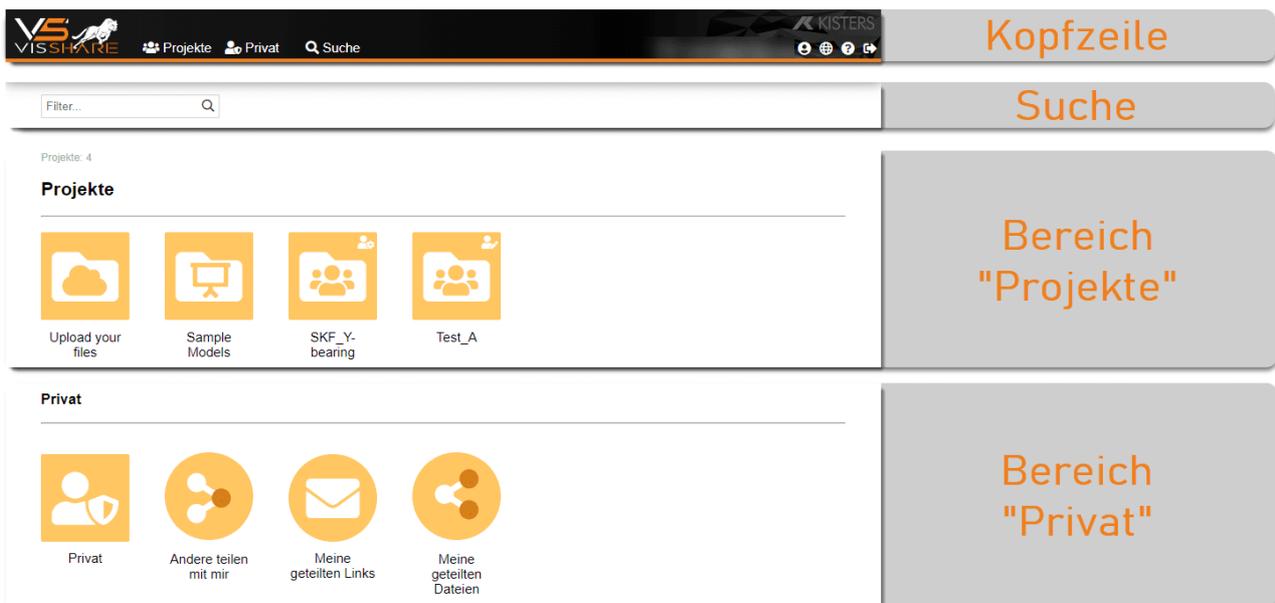


## 2 Tutorial

Dieses Tutorial behandelt die folgenden Themenbereiche im Detail.

- [Bereich "Projekte"](#) <sup>17</sup>
- [Bereich "Privat"](#) <sup>25</sup>
- [Allgemeine Interaktion mit Dateien und Ordnern](#) <sup>26</sup>
- [Interaktion mit CAD/CAM-Dateien](#) <sup>29</sup>
- [Teilen von Dateien](#) <sup>33</sup>

Klicken Sie in der Grafik auf den Bereich, zu dem Sie weitere Informationen erhalten möchten.



### 2.1 Bereich "Projekte"

In diesen Kapiteln finden Sie detaillierte Beschreibungen zu der Funktionalität von Projekten in VisShare:

- [Projekt anlegen](#) <sup>17</sup>
- [Datei oder Baugruppe hochladen](#) <sup>19</sup>
- [Projekte organisieren](#) <sup>20</sup>
- [Projekte verwalten](#) <sup>21</sup>

#### 2.1.1 Projekt anlegen

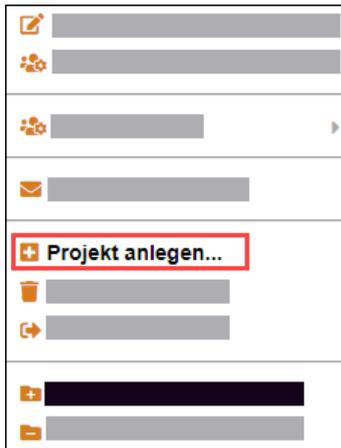


Auf der Startseite von VisShare und in der Ansicht Projekte haben Sie die Möglichkeit neue Projekte anzulegen und diese zu verwalten. Innerhalb eines Projekts können Sie Dateien wie [hier](#) <sup>26</sup> beschrieben verwalten.

Ein Projekt kennzeichnet sich durch das links abgebildete Ordnersymbol.

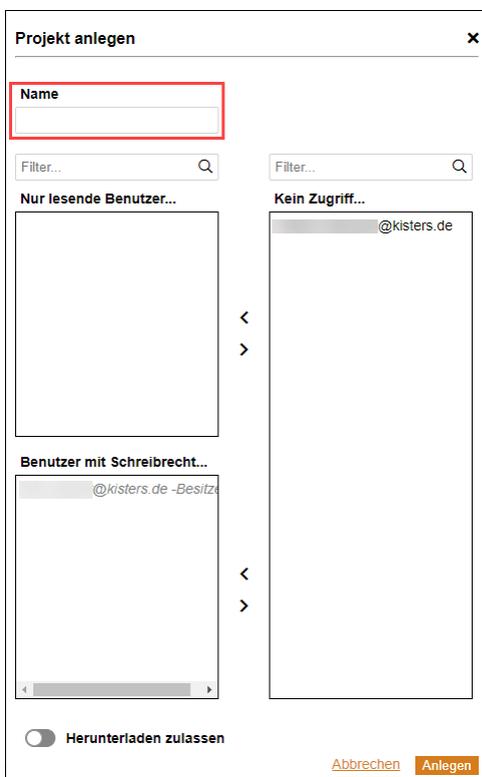
Um ein neues Projekt anzulegen, gehen Sie wie folgt vor:

- Klicken Sie auf das VisShare-Logo in der linken oberen Ecke um zur Startseite zu wechseln.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine beliebige Stelle der Startseite.
- Wählen Sie aus dem Kontextmenü den Eintrag **PROJEKT ANLEGEN...** aus.



Es erscheint der Dialog **PROJEKT ANLEGEN**.

- Geben Sie im entsprechenden Eingabefeld einen Projektnamen ein.  
**Beachten Sie:** Dieses Feld ist eine Pflichtangabe.



- Wählen Sie aus dem Auswahlfeld **KEIN ZUGRIFF...** die Benutzer aus, denen Sie Zugriff zu diesem Projekt gewähren wollen.
- Klicken Sie auf das Pfeilsymbol  neben dem Auswahlfeld **NUR LESENDE BENUTZER...**, um dem Benutzer nur Leserechte zu gewähren.
- Klicken Sie alternativ auf das Pfeilsymbol  neben dem Auswahlfeld **BENUTZER MIT SCHREIBRECHT...**, um dem Benutzer Lese- und Schreibrechte zu gewähren.



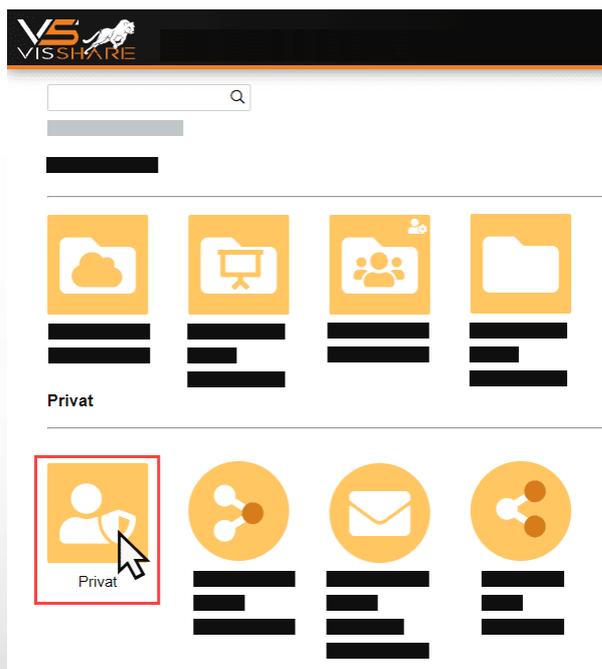
- Durch das Aktivieren des Schalters **HERUNTERLADEN ZULASSEN** können Sie festlegen, ob die Benutzer die Dateien in diesem Projekt herunterladen können. In der Standardeinstellung ist dieser Schalter deaktiviert.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche **[ANLEGEN]**, um das neue Projekt zu erstellen.

**Beachten Sie:** Sie können nur dann ein Projekt anlegen, wenn Sie einem Benutzerverzeichnis (User Pool) zugeordnet sind. Wenden Sie sich ggf. an Ihren zuständigen Systemadministrator.

### 2.1.2 Datei oder Baugruppe hochladen

Führen Sie die folgenden Schritte durch, um Dateien oder Baugruppen von Ihrem PC in den persönlichen Bereich von VisShare hochzuladen:

- Klicken Sie auf der Startseite im Bereich **Projekte** auf das gewünschte Projekt.



- Klicken Sie auf eines der beiden Symbole in der rechten unteren Ecke des Bildschirms, um entweder Dateien oder Baugruppen im ausgewählten Projekt hochzuladen.

-  **DATEI HOCHLADEN**
-  **BAUGRUPPE HOCHLADEN**
- Wählen Sie im Dialog eine Datei oder Baugruppe aus, die Sie von Ihrem PC hochladen wollen.  
**Beachten Sie:** Beim Hochladen von Baugruppen wählen Sie den Ordner aus, in dem sich die Baugruppe befindet.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche **[ÖFFNEN]**.

**Beachten Sie:** Von Native Dateien wird nach dem Hochladen automatisch eine Kopie erstellt, welche in das 3DVS-Format konvertiert wird. Die 3DVS-Datei erscheint im Anschluss parallel zur Ursprungsdatei.

Weiter Informationen zu Interaktionsmöglichkeiten mit Dateien und Baugruppen finden Sie [hier](#) .

### 2.1.3 Projekte organisieren

VisShare bietet Ihnen die Möglichkeit Ihre Projekte in einer Ordnerstruktur zu organisieren. Zu diesem Zweck können Sie Projekte in Projektordnern verwalten.



In Projektordnern können Sie beliebig viele Projekt zu einer Projektgruppe zusammenfassen. Projektordner enthalten auf der obersten Ebene nur Projekte – Dateien befinden sich in den jeweiligen Projekten.

Ein Projektordner kennzeichnet sich durch das links abgebildete Ordnersymbol.

#### Projektordner anlegen

Um einen neuen Projektordner anzulegen, gehen Sie wie folgt vor:

- Klicken Sie auf das VisShare-Logo in der linken oberen Ecke um zur Startseite zu wechseln.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine beliebige Stelle der Startseite.
- Wählen Sie aus dem Kontextmenü den Eintrag **PROJEKT-ORDNER ANLEGEN...** aus.



Der neu erstellte Projektordner wird im Bereich **PROJEKTE** angezeigt. Vgl. Kap. [Projekte](#) .

Im nächsten Schritt können Sie beliebige Projekte per Drag-and-Drop in diesen Ordner verschieben.

#### Projektordner auflösen

Um einen neuen Projektordner aufzulösen, gehen Sie wie folgt vor:

- Klicken Sie auf das VisShare-Logo in der linken oberen Ecke um zur Startseite zu wechseln.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den gewünschten Projektordner.
- Wählen Sie aus dem Kontextmenü den Eintrag **PROJEKT-ORDNER AUFLÖSEN** aus.



Die Projekte des ausgewählten Ordners werden in die Projektübersicht verschoben.

**Beachten Sie:** Bei diesem Vorgang werden keine Projekte gelöscht. Wenn Sie Projekte löschen möchten, gehen Sie wie [hier](#) beschrieben vor.

## 2.1.4 Projekte verwalten

### Allgemeine Informationen

- Ordner, die mit dem Symbol  gekennzeichnet sind, können Sie weder bearbeiten noch Administratorrechte vergeben.
- Ordner, die mit dem Symbol  gekennzeichnet sind, können Sie bearbeiten und Administratorrechte vergeben.

### Projekt bearbeiten

Sie können die Angaben und Einstellungen, die Sie im Arbeitsschritt [Projekt anlegen](#) getätigt haben, nachträglich bearbeiten.

- Klicken Sie hierfür mit der rechten Maustaste auf das Projekt, an dem Sie Änderungen vornehmen möchten.
- Wählen Sie aus dem Kontextmenü den Eintrag **EDITIEREN...** aus.



- Im angezeigten Dialog können Sie nun die gewünschten Änderungen vornehmen.

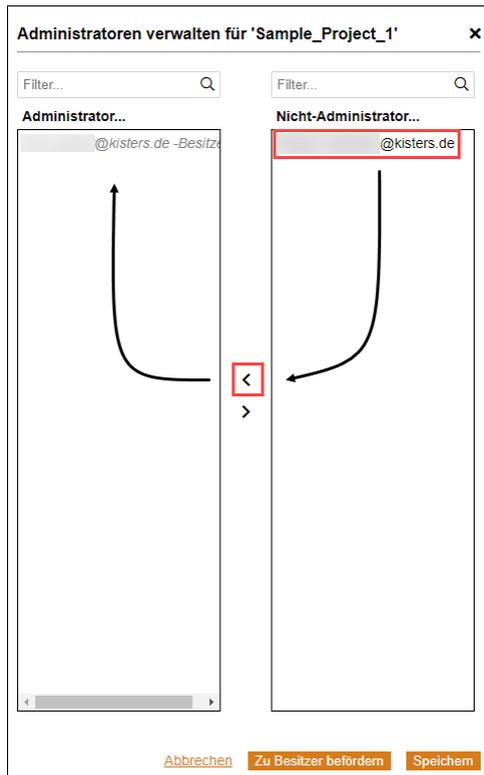
### Projektadministratoren verwalten

Als Projektbesitzer oder als Administrator können Sie festlegen, welche Benutzer aus dem Benutzerverzeichnis (User Pool) Administratorrechte zu einem Projekt erhalten sollen.

**Beachten Sie:** Beim Anlegen eines neuen Projekts werden Sie automatisch zum Projektbesitzer. Vgl. Kap. [Projekt anlegen](#)

- Klicken Sie hierfür mit der rechten Maustaste auf das Projekt, an dem Sie die Änderung vornehmen möchten.
- Wählen Sie aus dem Kontextmenü den Eintrag **ADMINISTRATOREN VERWALTEN...** aus.
- Wählen Sie im Dialog aus der Spalte **NICHT-ADMINISTRATOR...** den gewünschten Benutzer aus.

- Klicken Sie auf das Pfeilsymbol  um diesen Benutzer in die Spalte **ADMINISTRATOR...** zu verschieben.

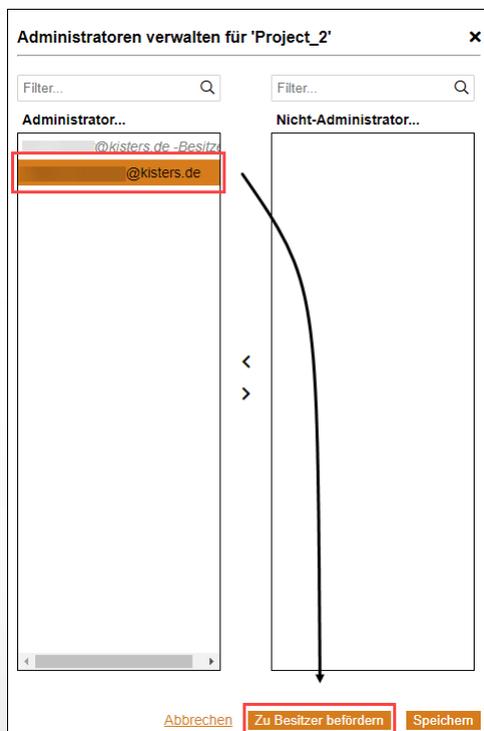


- Klicken Sie auf die Schaltfläche [**SPEICHERN**], um den Vorgang abzuschließen.

### Benutzer zu Projektbesitzer befördern

Benutzer, die sich in der Spalte **ADMINISTRATOR...** befinden, können zu Projektbesitzern befördert werden.

- Wählen Sie im Dialog **ADMINISTRATOREN VERWALTEN FÜR "PROJEKTNAME"** den gewünschten Benutzer aus der Spalte **ADMINISTRATOR...** aus.



- Klicken Sie auf die Schaltfläche [**ZU BESITZER BEFÖRDERN**].

**Beachten Sie:** Wenn Sie einen Benutzer zum Besitzer eines Projekts befördern, verlieren Sie Ihre Administratorrechte über dieses Projekt.

### Projekttyp festlegen

VisShare bietet Ihnen die Möglichkeit Ihre Projekte bestimmten Projekttypen zuzuordnen.

- Klicken Sie hierfür mit der rechten Maustaste auf das gewünschte Projekt.
- Wählen Sie aus dem Kontextmenü den Eintrag **PROJEKTTYP...** aus.



- Wählen Sie aus dem Untermenü einen der nachfolgend erläuterten Projekttypen aus.

Projekttyp	Beschreibung
Öffentlich	Jeder verifizierte Benutzer kann dieses Projekt einsehen und dort Dateien hochladen. Gäste haben nur einen lesenden Zugriff auf dieses Projekt.
Showcase	Jeder verifizierte Benutzer kann dieses Projekt einsehen. Nur Benutzern mit der entsprechenden Berechtigung ist es gestattet Dateien hochzuladen.
Eingeschränkt (Standardeinstellung)	Benutzer können dieses Projekt nur dann einsehen (und Dateien hochladen) wenn Sie explizit für dieses Projekt freigegeben wurden. Vgl. Kap. <a href="#">Projekt anlegen</a>

### Benutzer per E-Mail zu Projekt einladen

VisShare bietet Ihnen die Möglichkeit registrierte Benutzer per E-Mail zu einem bestehenden Projekt einzuladen.

- Klicken Sie hierfür mit der rechten Maustaste auf das Projekt, zu dem Sie einen Benutzer einladen möchten.
- Wählen Sie aus dem Kontextmenü den Eintrag **PER MAIL EINLADEN...** aus.



- Geben Sie im Dialog die E-Mail-Adresse des neuen Benutzers ein. Sie können mehrere Benutzer gleichzeitig zu einem bestehenden Projekt einladen. Trennen Sie hierfür die E-Mail-Adressen mit einem Komma.



- Durch das Aktivieren des Schalters **SCHREIBZUGRIFF** können Sie dem eingeladenen Benutzer Schreibzugriff in diesem Projekt gewähren.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche **[OK]** um den Vorgang abzuschließen. Der hinzugefügte Benutzer erhält kurz danach eine entsprechende E-Mail von dem Absender `visshare@kisters.de`.

**Beachten Sie:** Um die genannte Funktionalität nutzen zu können, müssen Sie entweder **Besitzer des Projekts** sein, oder über **Administratorrechte** verfügen.

## Projekt löschen

Sie können bestehende Projekte löschen.

- Klicken Sie hierfür mit der rechten Maustaste auf das Projekt, das Sie löschen möchten.
- Wählen Sie aus dem Kontextmenü den Eintrag **PROJEKT LÖSCHEN...** aus.



- Klicken Sie im Dialog auf die Schaltfläche **[DELETE]**.



**Beachten Sie:** Um die genannte Funktionalität nutzen zu können, müssen Sie entweder **Besitzer des Projekts** sein, oder über **Administratorrechte** verfügen.

## Projekt verlassen

Projekte, an denen Sie nicht länger teilnehmen möchten, können Sie verlassen.

**Beachten Sie:** Wenn Sie im Kontextmenü verlassen auswählen, verlassen Sie das Projekt ohne weitere Rückfrage.

- Klicken Sie hierfür mit der rechten Maustaste auf das Projekt, das Sie verlassen möchten.
- Wählen Sie aus dem Kontextmenü den Eintrag **VERLASSEN** aus.



**Beachten Sie:** Projektbesitzer können das eigene Projekt nicht verlassen. Das Verlassen des Projekts ist erst dann möglich, wenn Sie einen anderen Benutzer zum Besitzer dieses Projekts befördert haben. Vgl. [Benutzer zu Projektbesitzer befördern](#) <sup>[22]</sup>

## 2.2 Bereich "Privat"

In der Ansicht Privat können Sie Ihre Dateien unabhängig von Projekten hinterlegen. Nur Sie selbst haben Zugriff auf diese Dateien.

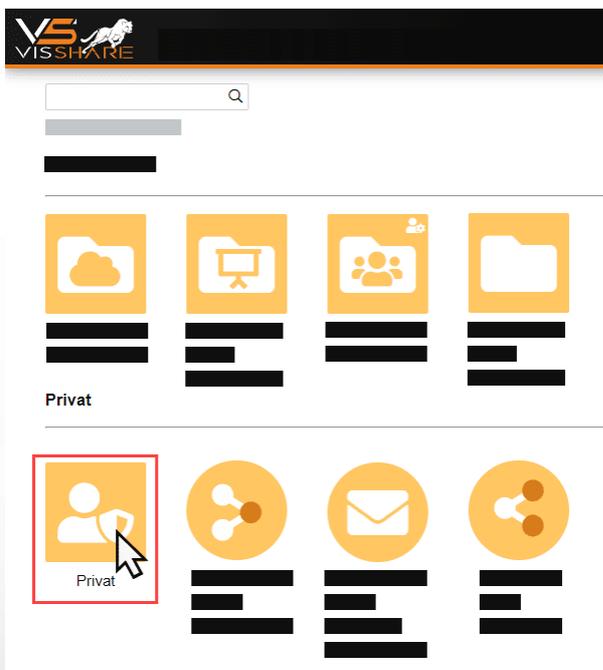
In diesen Kapiteln finden Sie detaillierte Beschreibungen zur Funktionalität der Ansicht Privat:

- [Ordner anlegen](#) <sup>[25]</sup>
- [Datei oder Baugruppe hochladen](#) <sup>[26]</sup>

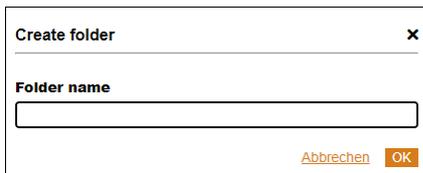
### 2.2.1 Ordner anlegen

Führen Sie die folgenden Schritte durch, um in Ihrem persönlichen Bereich von VisShare einen Ordner anzulegen:

- Klicken Sie auf der Startseite im Bereich **Privat** auf den Link **PRIVAT**.



- Klicken Sie auf das Symbol **+ ORDNER ANLEGEN** in der rechten unteren Ecke des Bildschirms.
- Geben Sie im folgenden Dialog einen Namen für den neuen Ordner an.



- Klicken Sie auf die Schaltfläche **[OK]**.

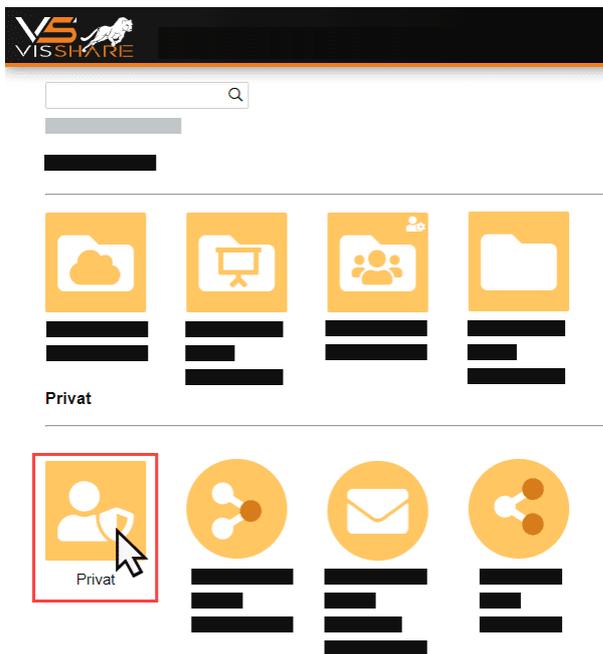
**Beachten Sie:** Sie können Ordner auch in bestehenden Ordnern anlegen und somit verschachteln.

Weiter Informationen zu Interaktionsmöglichkeiten mit Ordnern finden Sie [hier](#) .

## 2.2.2 Datei oder Baugruppe hochladen

Führen Sie die folgenden Schritte durch, um Dateien oder Baugruppen von Ihrem PC in den persönlichen Bereich von VisShare hochzuladen:

- Klicken Sie auf der Startseite im Bereich **Privat** auf den Link **PRIVAT**.



- Klicken Sie auf eines der beiden Symbole in der rechten unteren Ecke des Bildschirms, um entweder Dateien oder Baugruppen in Ihrem persönlichen Bereich hochzuladen.
  -  **DATEI HOCHLADEN**
  -  **BAUGRUPPE HOCHLADEN**
- Wählen Sie im Dialog eine Datei oder Baugruppe aus, die Sie von Ihrem PC hochladen wollen.
- **Beachten Sie:** Beim Hochladen von Baugruppen wählen Sie den Ordner aus, in dem sich die Baugruppe befindet.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche **[ÖFFNEN]**.

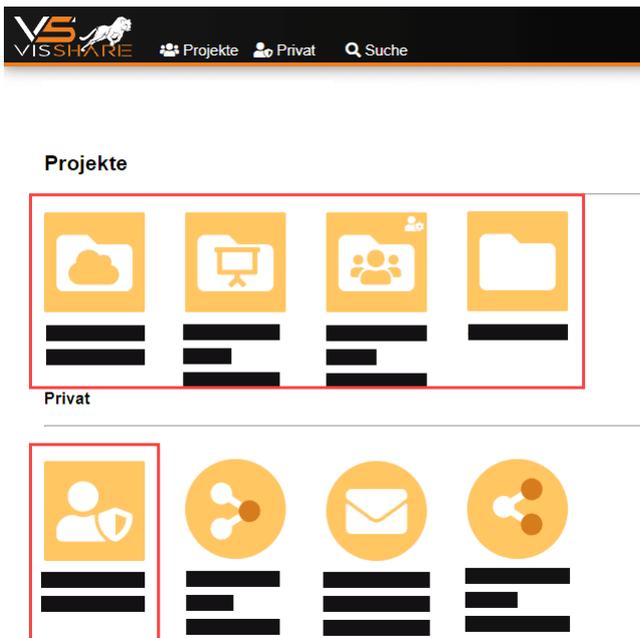
**Beachten Sie:** Von Native Dateien wird nach dem Hochladen automatisch eine Kopie erstellt, welche in das 3DVS-Format konvertiert wird. Die 3DVS-Datei erscheint im Anschluss parallel zur Ursprungsdatei.

Weiter Informationen zu Interaktionsmöglichkeiten mit Dateien und Baugruppen finden Sie [hier](#) .

## 2.3 Allgemeine Interaktion mit Dateien und Ordnern

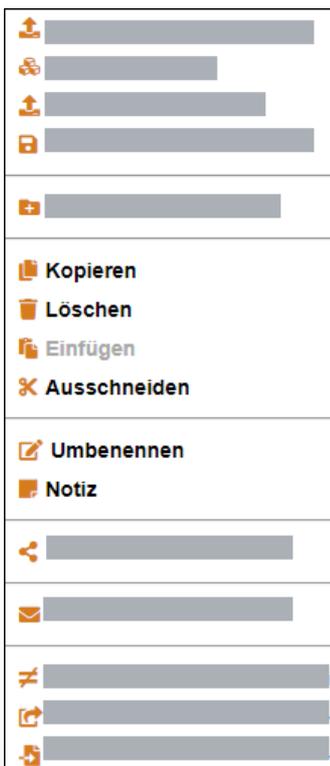
Wenn Sie sich in der Verzeichnisstruktur von VisShare befinden, können Sie alle gängigen Aktionen ausführen, die Sie aus dem Dateimanager von Microsoft Windows kennen.

In die Verzeichnisstruktur gelangen Sie immer dann, wenn Sie auf der Startseite von VisShare auf eine der quadratischen Kacheln klicken.



## Kopieren, Löschen, Einfügen, Ausschneiden, Umbenennen

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine Datei/Baugruppe oder einen Ordner in der Verzeichnisstruktur. Im Kontextmenü werden Ihnen die Möglichkeiten zur Interaktion angezeigt.

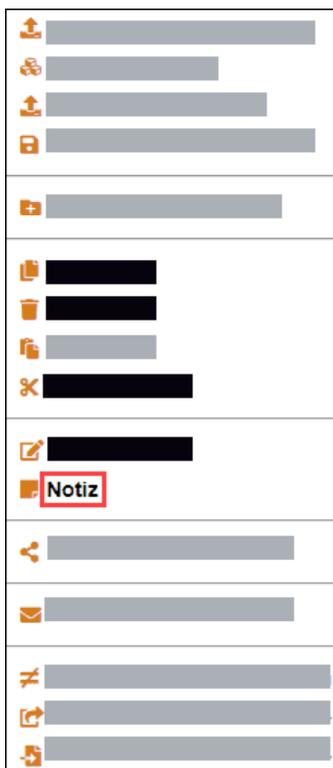


Über dieses Kontextmenü hinaus bietet Ihnen VisShare auch einen zweiseitigen Dateimanager. Nutzen Sie diese Funktion, um langwierige Navigation zwischen Ordnern zu vermeiden. Vgl. Kap. [Zweiseitiger Dateimanager](#)

## Notiz

Sie können Dateien in der Verzeichnisstruktur mit individuellen Notizen versehen.

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die gewünschte Datei.
- Klicken anschließend im Kontextmenü auf **NOTIZ**.



- Im Dialog **NOTE...** können Sie im Eingabefeld **EDIT NOTE** den gewünschten Text eingeben.

### Verschieben

In der Verzeichnisstruktur können Sie alle Elemente per Drag-and-Drop verschieben.

- Wählen Sie ein oder mehrere Elemente aus und halten die linke Maustaste gedrückt.
- Verschieben Sie das Element z.B. auf ein Ordnersymbol.
- Lösen Sie die linke Maustaste.

### Selektieren (Mehrfachauswahl)

- Markieren Sie ein Element, indem Sie es anklicken.
- Halten Sie **[SHIFT]** gedrückt.
- Klicken Sie das oberste oder unterste Element an, das Ihre Auswahl einschließen soll.
- Lösen Sie **[SHIFT]**.

Das erste und das letzte Element, sowie alle dazwischenliegenden Elemente werden markiert.

### Spezifisch selektieren (gezielte Mehrfachauswahl)

- Markieren Sie ein Element, indem Sie es anklicken.
- Halten Sie **[STRG]** gedrückt.
- Klicken Sie ein Element oder mehrere beliebige Elemente an.
- Lösen Sie **[STRG]**.

### Tastaturkurzbefehle (Shortcuts)

Folgende Tastaturkurzbefehle können Sie in der Verzeichnisstruktur nutzen:

Tastenkombination	Aktion
STRG + C	Ausgewähltes Element kopieren.
STRG + V	Ausgewähltes Element einfügen.

Tastenkombination	Aktion
STRG + A	Alle Elemente in der aktuellen Ansicht auswählen.

## 2.4 Interaktion mit CAD/CAM-Dateien

In diesen Kapiteln finden Sie detaillierte Beschreibungen der einzelnen Funktionen:

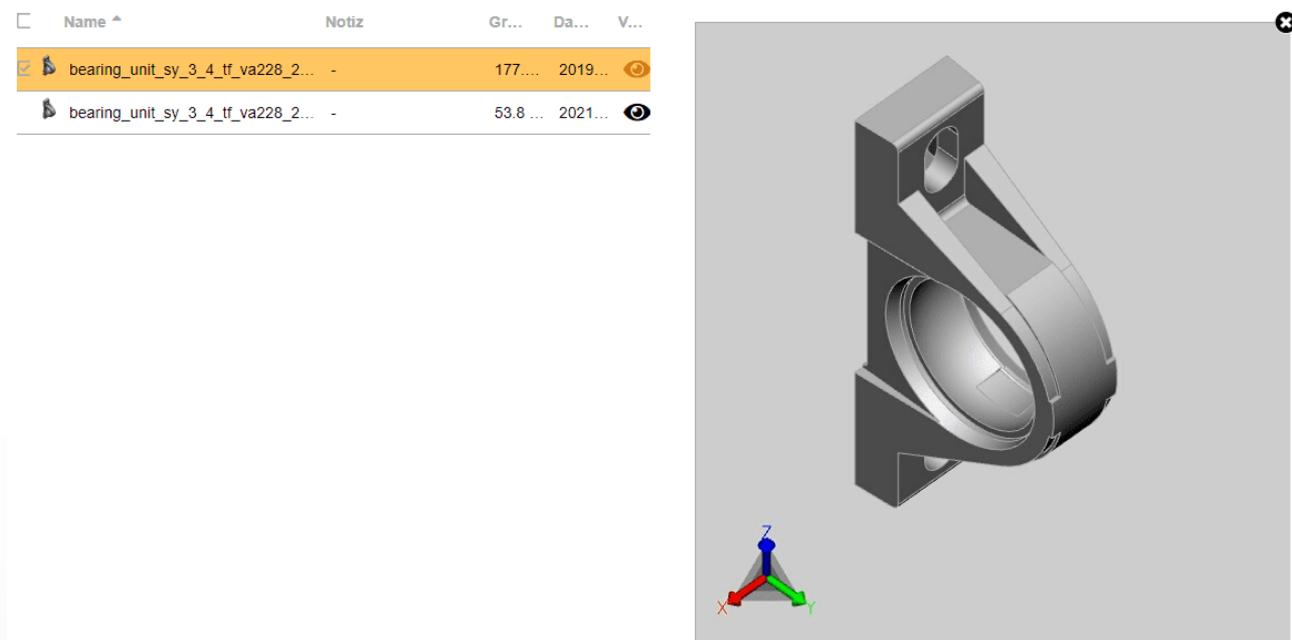
- [Vorschau von CAD/CAM-Dateien](#) <sup>29</sup>
- [Datei im 3DVS-Format speichern](#) <sup>29</sup>
- [Zwei 3D-Modelle miteinander vergleichen](#) <sup>30</sup>
- [Datei in Szene öffnen](#) <sup>31</sup>
- [Datei in Szene importieren](#) <sup>32</sup>

### 2.4.1 Vorschau von CAD/CAM-Dateien

Wenn Sie im VisShare-Dateimanager die Darstellungsform der [Tabellenansicht](#) <sup>12</sup> aktiviert haben, steht Ihnen für kompatible CAD/CAM-Dateien eine interaktive Vorschau zur Verfügung.

- Klicken Sie zum Aktivieren der Vorschau auf das Symbol  neben der gewünschten Datei.

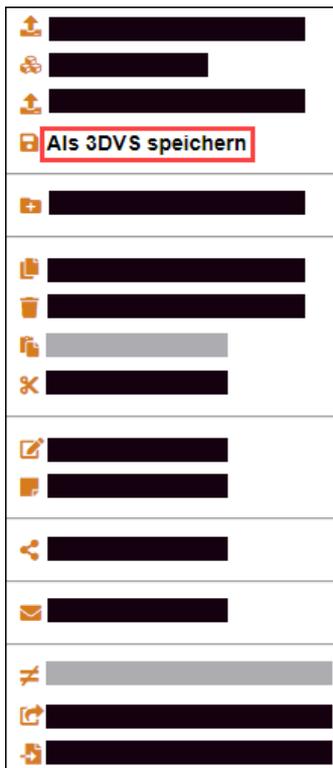
Die Vorschau wird im rechten Bereich des Dateimanagers angezeigt. Sie können das Modell in der Vorschauansicht verschieben, rotieren und skalieren.



### 2.4.2 Datei im 3DVS-Format speichern

VisShare bietet Ihnen die Möglichkeit native Dateien im 3DVS-Format abzuspeichern.

- Klicken Sie hierfür mit der rechten Maustaste auf die gewünschte Datei.
- Wählen Sie aus dem Kontextmenü den Eintrag **ALS 3DVS SPEICHERN** aus.



Die neue Datei wird im Verzeichnis der Ursprungsdatei abgelegt. Neben der Dateiendung `.3dvs` enthält der Dateiname der neuen Datei das aktuelle Datum und die Uhrzeit.

VS VIS SHARE Projekte Privat Suche KISTERS

/ Test\_A

Filter... Native Dateien 3DVS Dateien Baugruppen Ordner

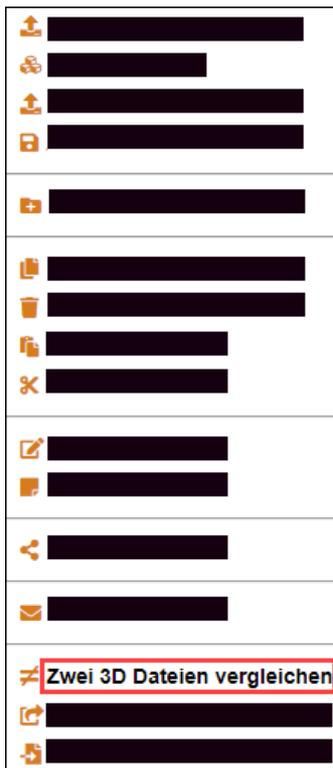
Ordner: 0 Dateien: 2 Selektion: 0

Name	Notiz	Größe	Datum	Vo...
bearing_unit_sy_3_4_tf_va228_2_01(01).ipt	-	177.0 KB	2019-08-08 0...	👁
bearing_unit_sy_3_4_tf_va228_2_01(01).ipt_08/01/2021, 14:00.3dvs	-	53.8 KB	2021-01-08 1...	👁

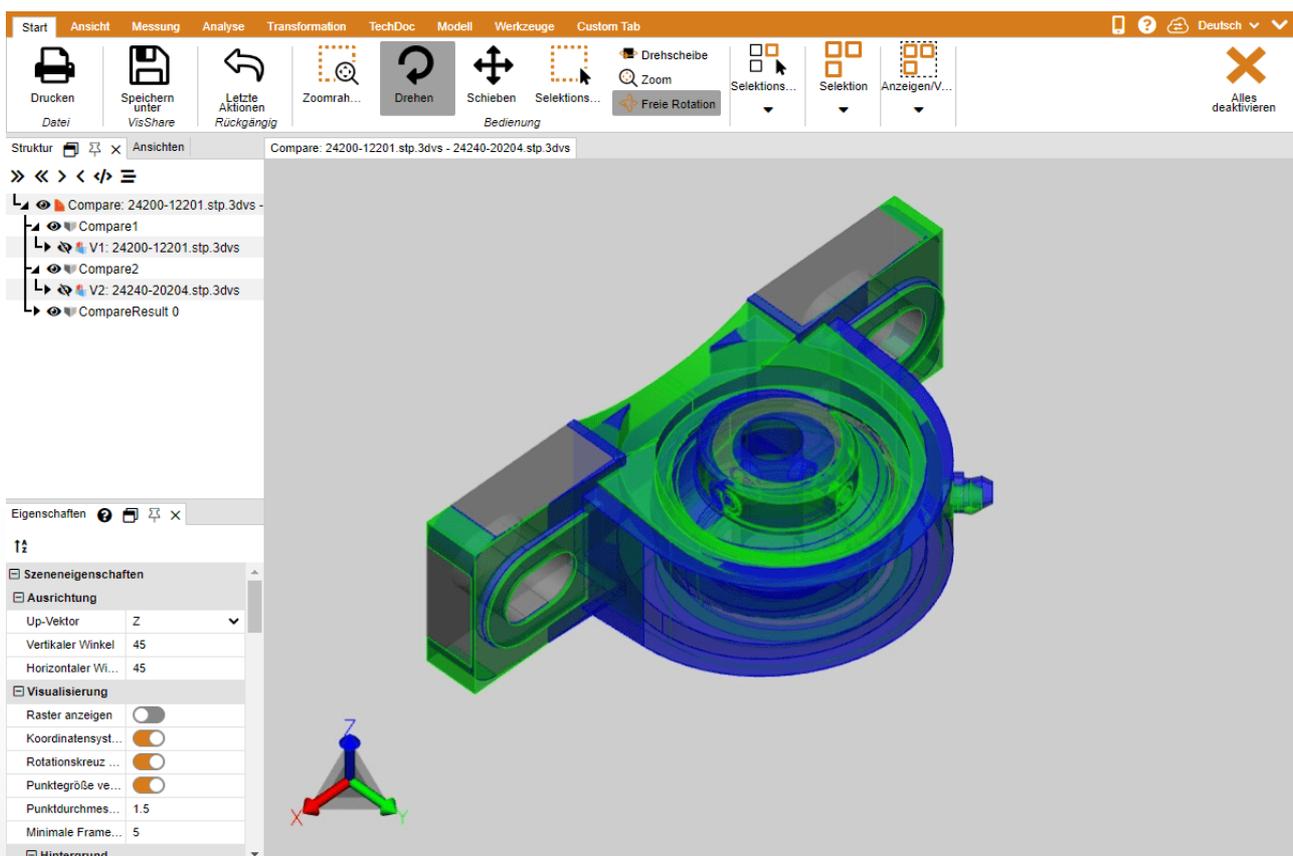
### 2.4.3 Zwei 3D-Modelle miteinander vergleichen

VisShare bietet Ihnen einen schnellen Zugriff auf die Analyseverfahren des Vergleichens von zwei 3D-Modellen.

- Wählen Sie hierfür die beiden Dateien (3D-Modelle) aus, die Sie miteinander vergleichen möchten.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine der zu vergleichenden Dateien.
- Wählen Sie aus dem Kontextmenü den Eintrag **ZWEI 3D DATEIEN VERGLEICHEN** aus.



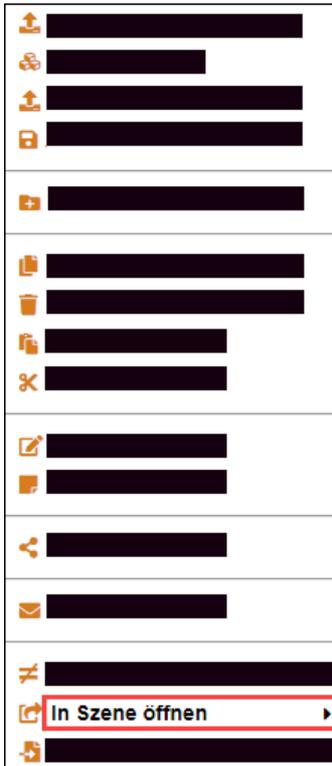
Der Vergleich der beiden 3D-Modelle wird in einem neuen Tab in Ihrem Browser geöffnet.



#### 2.4.4 Datei in Szene öffnen

Wenn Sie ein Modell in VisShare öffnen, wird dies immer in einem neuen Tab (Szene) in Ihrem Browser geöffnet. Mit der Option **In Szene öffnen** haben Sie die Möglichkeit ein Modell in einem bestehenden Tab (Szene) zu öffnen. Die Ladezeit wird hierdurch leicht verringert.

- Klicken Sie hierfür mit der rechten Maustaste auf die Datei, die Sie öffnen möchten.
- Wählen Sie aus dem Kontextmenü den Eintrag **IN SZENE ÖFFNEN** aus.

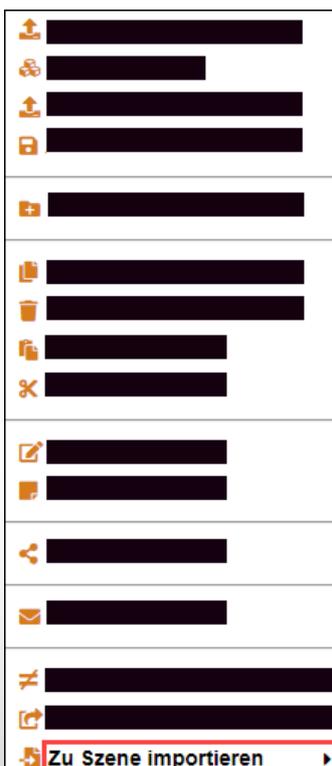


- Wählen Sie aus dem Untermenü die Szene aus, in der Sie die Datei öffnen möchten.  
**Beachten Sie:** Die Datei, die in der ausgewählten Szene bereits geöffnet ist, wird bei diesem Vorgang geschlossen.

### 2.4.5 Datei in Szene importieren

VisShare bietet Ihnen die Möglichkeit zwei Modelle in einer Szene zu öffnen.

- Klicken Sie hierfür mit der rechten Maustaste auf die Datei, die Sie in einer bestehenden Szene öffnen möchten.
- Wählen Sie aus dem Kontextmenü den Eintrag **ZU SZENE IMPORTIEREN** aus.



- Wählen Sie aus dem Untermenü die Szene aus, zu der Sie das Modell hinzufügen möchten.
- **Beachten Sie:** Die Modelle werden in der Regel überlagert dargestellt.

## 2.5 Teilen von Dateien

VisShare bietet Ihnen die Möglichkeit Dateien unabhängig von Projekten mit anderen Personen zu teilen.

In diesen Kapiteln finden Sie detaillierte Beschreibungen zu dieser Funktionalität:

- [Dateien mit Benutzern teilen](#) <sup>33</sup>
- [Dateien über einen Link teilen](#) <sup>34</sup>

### 2.5.1 Dateien mit Benutzern teilen

Dateien die sich in Projektordnern oder in Ihrem privaten Benutzerordner befinden, können Sie mit anderen VisShare-Benutzern teilen.

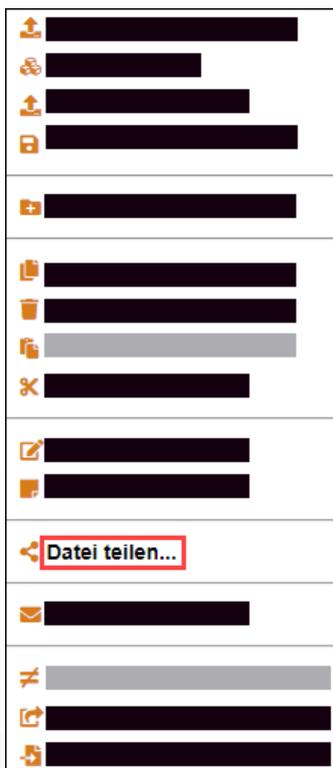
Die Voraussetzungen für das Teilen von Dateien sind:

- Der VisShare-Benutzer, mit dem Sie die Datei teilen möchten, befindet sich in Ihrer Benutzergruppe (User Pool).
  - Das Projekt muss den Projekttyp **Eingeschränkt** zugewiesen haben.
- Beachten Sie:** Der Projekttyp **Eingeschränkt** ist die Standardeinstellung beim Erstellen eines neuen Projekts.

#### Datei mit VisShare-Benutzer teilen

Um eine Datei mit einem anderen VisShare-Benutzer zu teilen, gehen Sie wie folgt vor:

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die gewünschte Datei.
- Wählen Sie aus dem Kontextmenü den Eintrag **DATEI TEILEN...** aus.



- Wählen Sie im Dialog in der rechten Spalte den Benutzer aus, mit dem Sie die Datei teilen möchten.
- Klicken Sie auf das Pfeilsymbol  um den ausgewählten Benutzer in die linke Spalte zu verschieben.



- Klicken Sie auf die Schaltfläche [**TEILEN**], um den Vorgang abzuschließen.

Eine Auflistung Ihrer geteilten Dateien, können Sie im Bereich **PRIVAT** über den Link **MEINE GETEILTEN DATEIEN** einsehen. Vgl. Kap. [Privat](#)

## 2.5.2 Dateien über einen Link teilen

VisShare bietet Ihnen die Möglichkeit Links zu Dateien mit Personen zu teilen, die keine registrierten VisShare-Benutzer sind.

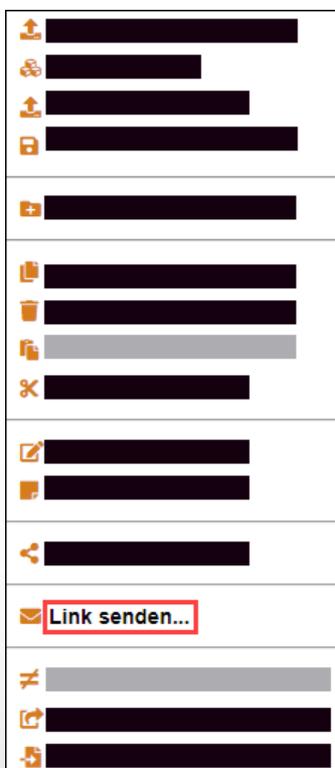
Die Voraussetzungen für das Teilen von Dateien mit nicht registrierten Benutzern sind:

- Sie müssen über Schreibrechte für das entsprechende Projekt verfügen.
- Das Projekt muss den Projekttyp **Eingeschränkt** oder **Showcase** zugewiesen haben.  
**Beachten Sie:** Der Projekttyp **Eingeschränkt** ist die Standardeinstellung beim Erstellen eines neuen Projekts.

### Link zu einer Datei erstellen

Um eine Datei mit Personen zu teilen, die keine registrierten VisShare-Benutzer sind, gehen Sie wie folgt vor:

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die gewünschte Datei.
- Wählen Sie aus dem Kontextmenü den Eintrag **LINK SENDEN...** aus.



- Geben Sie im Dialog die E-Mail-Adresse der gewünschten Person ein. Sie können auch mehrere E-Mail-Adressen eintragen. Trennen Sie hierfür die E-Mail-Adressen mit einem Komma.
- Legen Sie optional fest, ob die Datei nur für einen definierten Zeitraum abrufbar sein soll.

- Legen Sie optional die Anzahl der Zugriffe auf die Datei fest.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche **[SENDE AUTOMATISIERTE MAILS]**, wenn der Link direkt von VisShare an die angegebene Person versendet werden soll.

**Sende oder kopiere Links** ✕

**Links**

109204474-9-bearing\_unit\_sy\_3\_4\_tf\_va228\_2\_bearing\_unit\_sy\_3\_4\_t...  
<https://visshare.kisters.de/file-link/1b1b1eaad1dc4cf198107aa3be5cd833>

**E-Mails**

**Gültig von**

**Gültig bis**

**Zugriffe beschränken auf**

[Öffne in Mail Client...](#)

- Klicken Sie alternativ auf den Link **ÖFFNE IN MAIL CLIENT...** um den Link mit Ihrem Standard-Mail-Client zu versenden.
  - Klicken Sie alternativ auf die Schaltfläche **[ANLEGEN]**, wenn Sie den Link später in einer anderen Applikation nutzen möchten.
- Beachten Sie:** Sie können generierte Links im Bereich **PRIVAT** über den Link **MEINE GETEILTEN LINKS** einsehen und verwalten. Vgl. Unterkapitel [Verwalten von Datei-Links](#)

### Verwalten von Datei-Links

Links zu Dateien können Sie in der Ansicht **DATEI LINKS** verwalten.

- Klicken Sie auf das VisShare-Logo in der linken oberen Ecke um zur Startseite zu wechseln.
- Klicken Sie im Bereich **PRIVAT** auf den Link **MEINE GETEILTEN LINKS**.
- Klicken Sie in der Spalte **AKTIONEN** auf das Symbol um den Link zur entsprechenden Datei zu bearbeiten.
- Wenn Sie einen Link zu einer Datei löschen möchten, klicken Sie auf das Symbol .

**Beachten Sie:** Der Link wird ohne weitere Rückfrage entfernt.

Projekte Privat Suche

---

**Datei Links**

Filter...

Datei Links: 4

<input type="checkbox"/>	Dateiname	Notiz	E-Mail	Von	Bis	Zugriffe	Limit	ID	Aktionen
<input type="checkbox"/>	..._unit_sy_3_4_tf_va22...	-	...	-	-	2	∞	162	
<input type="checkbox"/>	...f_va228_2_01.ipt.3dvs	-	...	-	-	1	∞	159	
<input type="checkbox"/>	...	-	...	-	-	0	∞	156	
<input type="checkbox"/>	...	-	...	-	-	0	∞	154	